

Bodyswaps

Guide de Facilitation

Considérations sur la Facilitation

Ces recommandations sont **indicatives**. Dans la mesure du possible, adaptez l'expérience en fonction des besoins et profils de vos apprenants.

Limites de sécurité

- Configurez les [limites](#) en amont en sélectionnant le mode stationnaire et en posant le casque sur une chaise - si le casque est déplacé, les limites devront peut-être être réinitialisées, **ou**
- Expliquez aux utilisateurs comment créer et configurer les limites.

Espaces d'apprentissage

- Idéalement, privilégiez un espace privé ou semi-privé pour vos apprenants.
- Pour les ateliers en groupe, veillez à ce que chaque apprenant ait suffisamment d'espace et fournissez des écouteurs si possible, pour que personne ne s'entende.
- Instaurez une règle où tous les participants doivent être équipés d'un casque VR (sauf le facilitateur).

Mise en miroir

- Identifiez les apprenants qui pourraient avoir besoin d'un accompagnement et [diffusez leur session](#) en direct sur un écran ou un smartphone afin de les guider si besoin, favorisant un soutien 1-1.

Nettoyage

- Désinfectez les casques entre chaque session avec des lingettes antibactériennes (ou suivre un autre processus comme les armoires UV).

Installation

1. Assurez-vous que Bodyswaps est installé sur chaque appareil et mis à jour.
2. Chargez et nettoyez les casques avant la session.
3. Aménagez l'espace en fonction des besoins des apprenants et configurez le mode stationnaire des limites de sécurité.
4. Générer les codes d'accès :
 - a. Apprenants Pré-Inscrits : Ajoutez l'utilisateur à **Bodyswaps Go** et invitez-le à créer un compte. Il devra se connecter à Bodyswaps Go et naviguer dans l'onglet Mes Modules pour générer un code.
 - b. Apprenants Auto-Inscrits : **Créez une classe** dans Bodyswaps Go, puis partagez en amont le lien d'invitation (URL ou QR Code) ou affichez-le près du casque. Les apprenants devront:
 - Cliquer sur le lien ou scanner le QR Code avec leur téléphone,
 - S'inscrire à la classe,
 - Générer leur propre code d'accès (ils seront automatiquement redirigés vers la page de génération de code ou pourront accéder à un lien via email).

Astuce : Pour les apprenants débutant en VR, proposer une initiation à la réalité virtuelle avec [Meta Premiers Pas](#) ou une expérience passive 360°.



Instructions aux Apprenants

Vous êtes sur le point d'entrer dans une réalité virtuelle pour développer vos **soft skills**.

Dans Bodyswaps, vous serez amené à identifier, interagir et dialoguer (avec vos propres mots) avec des avatars virtuels.

Commandes et Instructions de base :

- Vous pouvez interagir et sélectionner des options en tendant la main et en les touchant avec vos mains virtuelles (aucun bouton des manettes à presser).
- Lorsqu'il vous est demandé d'identifier des comportements, utilisez les gâchettes des manettes (demandez à votre facilitateur en cas de doute).
- Chaque nouvel utilisateur passera par une phase de découverte dans l'application afin de se familiariser avec les commandes.
- Vous n'avez pas besoin de choisir un avatar qui vous ressemble pour cette formation – vous êtes en réalité virtuelle, pourquoi ne pas essayer quelque chose de nouveau ?
- Assurez-vous d'être dans un espace où vous vous sentez à l'aise et disposez de suffisamment d'espace.
- Levez la main gauche pour afficher le journal avec des indices et de l'aide.

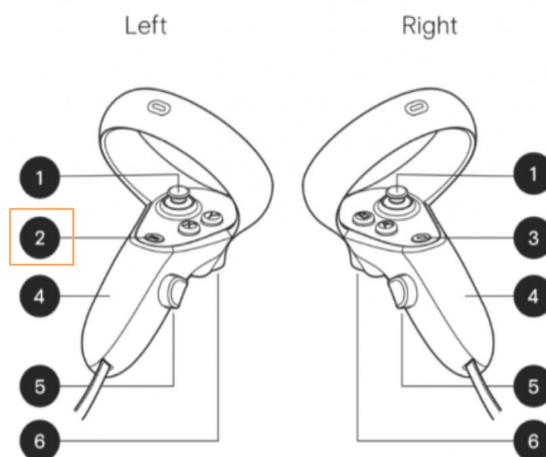
Navigation dans Bodyswaps

Dans Bodyswaps, vous naviguez dans l'interface avec vos mains virtuelles.

Modifier les paramètres

Depuis le lobby de l'expérience (Centre de Formation Virtuel), appuyez sur le BOUTON MENU (bouton **2**, comme indiqué dans le schéma ci-dessous) et sélectionnez Paramètres pour personnaliser :

- Analytiques de l'application
- Reconnaissance vocale
- Données des apprenants
- Appareil partagé
- Langue (Français / Anglais)
- Sélection d'un Avatar (dans la section Profil Utilisateur)



1. Thumbsticks
2. Menu button
3. Oculus button

4. Battery covers
5. Grip buttons
6. Triggers

Navigation dans Bodyswaps

Réajuster sa position

Retirez le casque à tout moment pour ajuster votre position (assis, debout) ou prendre des notes.

Si votre position à l'intérieur de la simulation change après avoir remis le casque, réinitialisez-la en appuyant sur le joystick gauche (1).

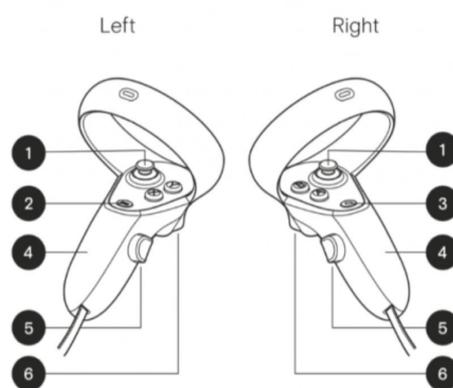
Quitter un module

Pour faire pause en cours d'expérience, appuyez sur le bouton Menu (2).

Sélectionnez "Quitter le module" pour sortir du module. Vous pouvez cliquer sur X en haut à droite pour continuer l'expérience.

Quitter l'application Bodyswaps

Pour quitter l'application Bodyswaps, appuyez sur le bouton Oculus (3) sur la manette de droite, puis sélectionnez **Quitter** depuis le menu Oculus



1. Thumbsticks
2. Menu button
3. Oculus button

4. Battery covers
5. Grip buttons
6. Triggers